

DESAFÍO DE CARRERA DE OBSTÁCULOS

JUEGO DE ENGRANES INTERACTIVO



Nombre: _____

Fecha: _____

¡Crea una carrera de obstáculos que se mueve y gira para tus juguetes!

Criterios: ¡Obtén el mayor puntaje creando obstáculos únicos! ¡Tus juguetes tendrán que saltar, escalar, deslizarse, esquivar y balancearse!

Calcula tu puntaje en la siguiente página.



COMPONENTES

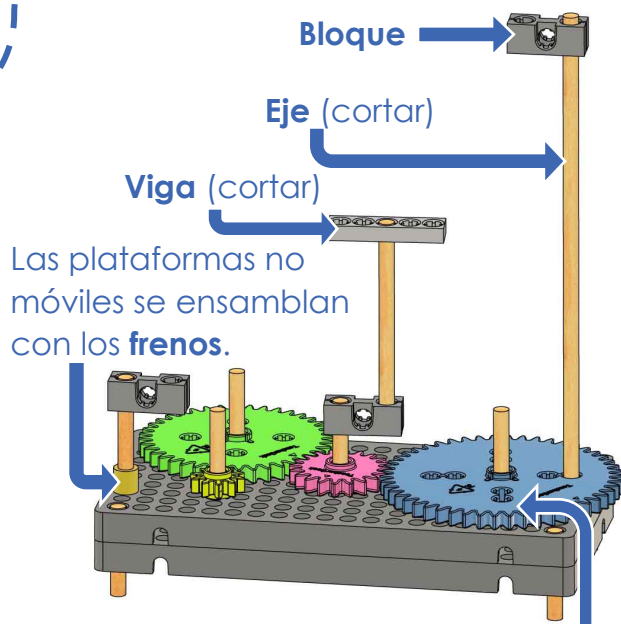
El número máximo de partes que se pueden usar para tu carrera de obstáculos.

NOMBRE	CTD.	IMAGEN
Base	1	
Juegos de engranes con ejes 10, 20, 40, 50 dientes	2 sets	
Ejes 30cm (12in.) SKU 1821-32	7	
Bloques SKU 1821-34	10	
Vigas 30cm (12in.) SKU 1821-31	2	
Frenos 8cm (3in.) SKU 1821-49	1	

Construye la base y los engranes con ejes en la **Guía de Armado**.



Resumen para Salón de Clases y otros documentos disponibles en teachergeek.com/gears



Las plataformas no móviles se ensamblan con los **frenos**.

Las plataformas móviles se ensamblan a los **engranes**.



Materiales Reciclados (opcional) ¡Pueden usarse para crear más obstáculos!

DESAFÍO DE CARRERA DE OBSTÁCULOS

JUEGO DE ENGRANES INTERACTIVO



PUNTAJE

Cada obstáculo único suma 1 punto.

Necesitas un obstáculo en cada categoría antes de agregar dos obstáculos en la misma categoría.
Necesitas dos obstáculos en cada categoría antes de agregar tres obstáculos en la misma categoría (y así).

¡Bonus!

Haz un camino, con inicio y final, ¡para duplicar tus puntos!



Categorías:



Saltar

Puntaje: _____



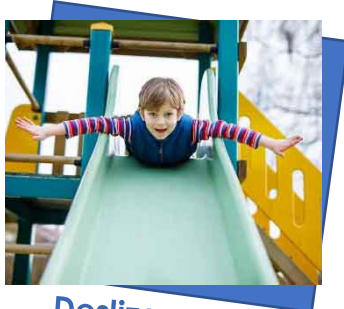
Escalar

Puntaje: _____



Columpiar

Puntaje: _____



Deslizar

Puntaje: _____



Esquivar

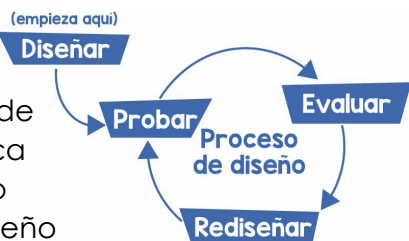
Puntaje: _____



Balancear

Puntaje: _____

¡El proceso de diseño nunca termina! No existe un diseño perfecto. Sigue mejorándolo.



Total

_____ **Puntos**

Suma tus puntajes. Luego duplícalos si completaste el bonus.